
BASES GYMKANA MULTIASOCIACIONES

En el presente curso 2017/2018, se ha decidido organizar entre el Club Deportivo, la Tuna, y la Delegación de Alumnos, una gymkana conjunta. Tendrá lugar el día 24 de abril, a partir de las 15:30 horas y se desarrollará en la escuela.

Este evento, está dirigido a estudiantes de nuestro centro, que tendrán que formar grupos de tres, idear un nombre original para su equipo e inscribirse en la actividad, tendrá que entregar 1 euro por participante que deberá ser abonado en delegación (<https://goo.gl/forms/AqBMTkQkDsrrp4bEg2>)

Tipos de prueba:

1- Pruebas globales:

Según el puesto obtenido en cada prueba, se irán anotando las puntuaciones correspondiendo 8 puntos al primero, 6 al segundo, 4 al tercero y 2 al resto de equipos.

2- Pruebas con enfrentamientos:

Con enfrentamientos preestablecidos aleatoriamente, y se van eliminando equipos hasta que queda un único vencedor, obteniendo en este caso las siguientes puntuaciones 8 puntos el primero, 6 el segundo, 4 los dos terceros y 2 al resto de equipos.

La gymkana consistirá en varias pruebas:

Tocata: prueba con enfrentamientos, los equipos jugarán partidos de entre 5 y 10 minutos, dependiendo del número de equipos, en los cuales el objetivo será posar el balón en la zona del rival, simulando un partido de rugby pero sustituyendo los placajes por toques y según las normas que se explicarán antes de empezar el torneo.

-”Bombilla”: prueba global en la pista, concurso de triples, los equipos tendrán 5 minutos para encestar la mayor cantidad de triples desde varias posiciones. Ganará el equipo que más enceste.

-Carrera de sacos: prueba global en la pista, hacer relevo de carrera de sacos, todos los equipos a la vez. Los puntos serán repartidos según orden de llegada.

-Guarrindongadas: Origen de la alta cocina y perversión gastronómica que todos perpetramos secretamente con nocturnidad y alevosía. Los equipos tendrán que descubrir los 3 ingredientes de la guarrindongada que les toque degustar. Los ingredientes serán elegidos al azar. Se cronometrará a cada equipo, estableciéndose la clasificación según el tiempo en identificar los tres ingredientes.

-Torre de espaguetis: prueba global, proporcionando veinte unidades de espaguetis y veinte nubes de gominola por grupo que servirá de unión. Ganará la prueba, el equipo que haya construido la torre más alta y estable, transcurridos 15 minutos.

-Tiro al globo: prueba con enfrentamiento, se colocará una diana en la que se dispondrán tres globos, dos de ellos hinchados con aire a la totalidad, y el tercero con una parte de aire y otra de





harina. El objetivo de la prueba será lanzar los dardos contra la diana, dándose tres oportunidades por participante, y no explotar el globo que tenga contenido de harina.

-Aviones de papel: prueba global, se entregarán tres folios por grupo, uno por participante, para fabricar tres aviones de papel, entre los cuales tendrán que decidir con el que quieren participar, se lanzará el avión en dos ocasiones, siendo la elegida la más lejana.

-Penalti mareado: esta prueba, consistirá en dar cada integrante del equipo, diez vueltas alrededor de un balón, tocándolo con el dedo índice y posteriormente intentar marcar gol. En esta prueba, los puntos se sumarán en ponderación de los goles encajados (6, 4 y 2 respectivamente).

-Carrera pies atados (falta por definir recorrido): prueba global, el objetivo de esta prueba es el trabajo en equipo, para ello, se atará los pies a la altura de los tobillos a los participantes y tendrán que hacer un recorrido por la escuela.

El equipo ganador será aquel que haya obtenido la mayor suma de puntos entre los diferentes tipos de prueba, obteniendo una tarjeta regalo con una suscripción a NETFLIX para cada uno de los integrantes del grupo.

El equipo que quede en segunda posición, se le entregará a cada participante del grupo, una tarjeta regalo con una suscripción a SPOTIFY Premium durante un mes.

